**学习目标**

**1、掌握Math对象的方法：**

Math.min()

Math.max()

Math.ceil()

Math.floor()

Math.round()

Math.abs()

Math.random()

**Math.min()**

语法：Math.min(num1,num2…numN)

功能：求一组数中的最小值。

返回值：Number。

**Math.max()**

语法：Math.max(num1,num2…numN)

功能：求一组数中的最大值。

返回值：Number。

例：

var min = Math.min('5', -4, 0, 9, 108, -55);

var max = Math.max(5, -4, 0, 9, 108, -55);

var min2 = Math.min('a', -4, 0, 9, 108, -55);

console.log(min); //-55

console.log(max); //108

console.log(min2); //NaN

**Math.ceil()**

语法：Math.ceil(num)

功能：向上取整，即返回大于num的最小整数。

返回值：Number。

**Math.floor()**

语法：Math.floor(num)

功能：向下取整，返回num的整数部分。

返回值：Number。

**Math.round()**

语法：Math.round (num)

功能：将数值四舍五入为最接近的整数。

返回值：Number。

**Math.abs()**

语法：Math.abs (num)

功能：返回num的绝对值。

返回值：Number。

**Math.random()**

语法：Math.random()

功能：返回大于等于0小于1的一个随机数。

返回值：Number。

说明： 求n到m之间的随机整数的公式：有可能是n，也有可能是m

random=Math.floor(Math.random()\*(m-n+1)+n);

说明：讲明白公式推理过程

数组的随机下标就是Math.floor(Math.random()\*数组长度)

讲解过程：

1、如生成2到6之间的随机数，有可能是2，3，4，5，6，再如生成3到8之间的随机数，有可能是3，4，5，6，7，8。

2、我们看出2到6之间是5个数，而3到8之间是6个数。我们生成的随机数的个数的特点是：最大值-最小值+1。

3、而我们用Math.random()生成的最小值是0，最大值是无限接近1，即0.999999999

5、我们用生成2到6之间的随机数来举例：Math.random()生成的最小值有可能是0，哪我们用0乘以我们的生成总个数5，得到的还是0，再加个2就是最小值。

6、哪如果Math.random()是最大值呢，0.99999999乘以5得到的是接近5的数，但绝对不会是5，再加上最小值2，即接近7的一个数，我们要的是一个整数，当我们向下取整，是不是就得到6了。

7、这样我们就得到一个公式。

Math.floor（Math.random()\*（最大值-最小值+1）+最小值）;

getRandom()的封装。参见高级程序设计 136页。

1、大减小加1

2、乘以随机数

3、加上小的

4、向下取整

案例：从10到100之间随机生成10个整数，存入一个数组内